

シナリオ

回廊の戦い 前哨戦

S. E. N. K. A.
(宇宙暦800年 / 新帝国暦年2年4月)

ひそかな接近を察知され、先制の砲火をあびせられたときのヤン・ウェンリー軍の狼狽ぶりは見苦しいかぎりだった。

すくなくとも、ビッテンフェルトの目にはそう映った。むろん彼は、ヤンの幕僚ムライ中將がかって慥然として評したことばを知らない。「うちの艦隊は、逃げる演技ばかりうまくなって…」

— 第八巻 三章より —

■艦隊編成

帝国軍

ビッテンフェルト艦隊 (16)

艦隊指揮官: ビッテンフェルト

旗艦ユニット: ケーニヒスティーゲル

高速艦ユニット: 15

ファーレンハイト艦隊 (16)

艦隊指揮官: ファーレンハイト

旗艦ユニット: アースグリム

高速艦ユニット: 9

通常艦ユニット: 6

エル・ファシル独立政府革命予備軍

(通称ヤン・ウェンリー軍)

ヤン艦隊 (総数 25)

艦隊指揮官: ヤン

参謀: フィッシャー フレデリカ

シェーンコップ ムライ

パトリチェフ スール

ユリアン

直衛艦隊(ヤン本隊) (9)

旗艦ユニット: ユリシーズ

高速艦ユニット: 4

通常艦ユニット: 4

アッテンボロー分艦隊 (4)

旗艦ユニット: マサソイト

高速艦ユニット: 3

フィッシャー分艦隊 (4)

旗艦ユニット: シヴァ

通常艦ユニット: 3

メルカツ分艦隊 (4)

参謀: シュナイダー

旗艦ユニット: ヒューベリオン

高速艦ユニット: 2

通常艦ユニット: 1

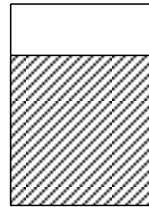
マリノ分艦隊 (4)

旗艦ユニット: ムフウエセ

高速艦ユニット: 2

通常艦ユニット: 1

■配置



帝国軍(先に配置)

ビッテンフェルト艦隊: 0705 から2ヘックス以内

ファーレンハイト艦隊: 0404 から2ヘックス以内

ヤン・ウェンリー軍(後に配置)

アッテンボロー分艦隊: 1307 から1ヘックス以内

ヤン艦隊: 30XX 列より増援 2イニング目

■シナリオの長さ

10イニング、または一方の勝利条件が満たされたときまで。

■勝利条件

(1) 帝国軍の艦隊がすべてモラルチェックに失敗するか、ユニットがすべて除去されたらゲームは終了し、ヤン・ウェンリー軍の損害により以下のように決定します。

3以上 引き分け

2 ヤン・ウェンリー軍勝利

1以下 ヤン・ウェンリー軍完全勝利

(2) ヤン・ウェンリー軍の指揮官が1人でもモラルチェックに失敗するか除去されたなら、その時点でゲームは終了し、帝国軍の大勝利となります。

(3) 上記以外は引き分けとします。

■特別ルール

1. イニング終了チット

シナリオ3以降の特別ルール参照

2. イゼルローン回廊

このシナリオでは、地図は全体の 1/4 しか使いません。地図は折り畳んだまま使えます。

3. 陽動部隊

アッテンボロー艦隊は、初期配置の時点では独立艦隊です。ヤン艦隊が地図上に登場しており、その指揮範囲内にいれば、イニングの開始時にヤンの指揮下に置くことができます。

4. 増援

第2イニングの開始時にヤンのチット4枚、参謀フィッシャー、フレデリカのチットを投入します。ヤンが行動艦隊となったときは、30XX 列で1移動力を消費して、地図外から登場します。また、同時にヤンの指揮下の分艦隊チット(フィッシャー2 枚、メルカツツ2 枚、マリノ1 枚)をカップに投入します。

5. メックリンガー(選択ルール)

(1)仮想戦としてメックリンガーが参戦した場合の編成を記します。第4イニング開始時よりチットをすべて投入します。登場ヘクスは 30XX 列とします。

メックリンガー艦隊 (20)

艦隊指揮官:メックリンガー

旗艦ユニット:クヴァシル

高速艦ユニット:9

通常艦ユニット:10

(2)勝利条件のうち、条件(1)のヤン・ウェンリー軍の損害数を以下のように変更します。

5以上	引き分け
3~4	ヤン・ウェンリー軍勝利
2以下	ヤン・ウェンリー軍完全勝利